

## Fuchs und Henne

Spiel für 2 Personen

### Aufstellung der Figuren laut Skizze (Bild A):

- Der Spieler mit den zwei Füchsen besetzt die zwei Eckpunkte des markierten Stalles (Quadrat mit 9 Feldern).
- Der Gegner setzt seine 20 Hennen auf die gegenüberliegende Seite.

### Spielzüge:

- Der Hennispieler beginnt. Er darf jeweils nur mit einer Henne vorwärts oder seitwärts ziehen. Rückwärtszüge mit Hennen sind nicht erlaubt (auch nicht im Stall).
- Der Fuchs darf in jede Richtung ziehen oder durch Überspringen eine oder mehrere Hennen in einem Zuge schlagen (Bild B). Übersieht der Fuchs, eine Henne zu schlagen wird er vom Feld genommen und darf erst dann wieder ins Spiel, wenn der zweite Fuchs eine Henne geschlagen hat. (Er wird dann vom Hennispieler wieder auf einen beliebigen Platz eingesetzt).
- Die Henne darf maximal 3 „Leerzüge“ machen (an der gleichen Position hin und her fahren).

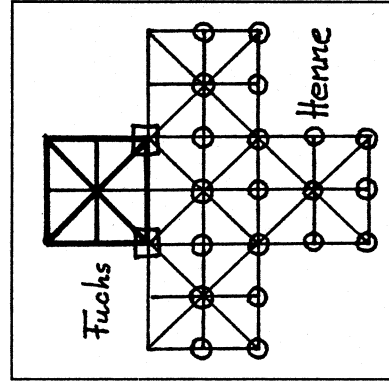
### Ziel des Spieles:

- Sind 9 Hennen im Stall oder beide Füchse eingesperrt (bewegungsunfähig), hat der Hennispieler gewonnen.
- Sind nur mehr 8 Hennen im Spiel, hat der Fuchsspieler gewonnen.

### Spielvarianten:

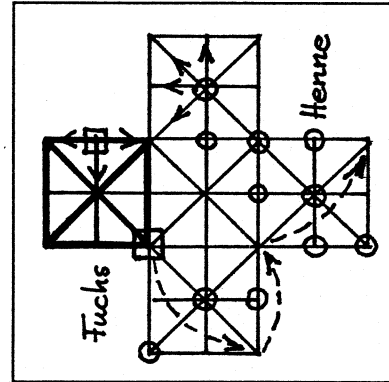
- Das Einsperren der Füchse ist nicht erlaubt.
- Der Hennispieler muß den Stall und jeweils die beiden Felder links und rechts in der ersten Linie besetzen (insgesamt 13 Hennen).

Bild A



Fuchs: □  
Henne: ○

Bild B



## Fuchs und Henne

Spiel für 2 Personen

### Aufstellung der Figuren laut Skizze (Bild A):

- Der Spieler mit den zwei Füchsen besetzt die zwei Eckpunkte des markierten Stalles (Quadrat mit 9 Feldern).
- Der Gegner setzt seine 20 Hennen auf die gegenüberliegende Seite.

### Spielzüge:

- Der Hennispieler beginnt. Er darf jeweils nur mit einer Henne vorwärts oder seitwärts ziehen. Rückwärtszüge mit Hennen sind nicht erlaubt (auch nicht im Stall).
- Der Fuchs darf in jede Richtung ziehen oder durch Überspringen eine oder mehrere Hennen in einem Zuge schlagen (Bild B). Übersieht der Fuchs, eine Henne zu schlagen wird er vom Feld genommen und darf erst dann wieder ins Spiel, wenn der zweite Fuchs eine Henne geschlagen hat. (Er wird dann vom Hennispieler wieder auf einen beliebigen Platz eingesetzt).
- Die Henne darf maximal 3 „Leerzüge“ machen (an der gleichen Position hin und her fahren).

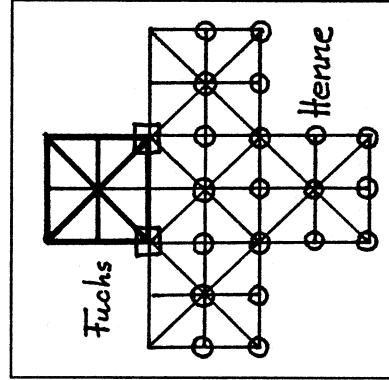
### Ziel des Spieles:

- Sind 9 Hennen im Stall oder beide Füchse eingesperrt (bewegungsunfähig), hat der Hennispieler gewonnen.
- Sind nur mehr 8 Hennen im Spiel, hat der Fuchsspieler gewonnen.

### Spielvarianten:

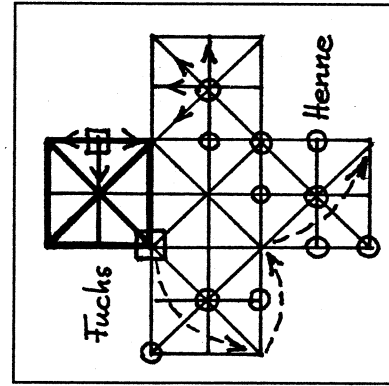
- Das Einsperren der Füchse ist nicht erlaubt.
- Der Hennispieler muß den Stall und jeweils die beiden Felder links und rechts in der ersten Linie besetzen (insgesamt 13 Hennen).

Bild A



Fuchs: □  
Henne: ○

Bild B



Pinzgauer Holzspielzeug

Roßberg 144

A-5741 Neukirchen am Großvenediger

Tel: 06565/6843 Fax: Durchwahl 14

e-mail: [firma@pinzgauer-holzspielzeug.at](mailto:firma@pinzgauer-holzspielzeug.at)

web: [www.pinzgauer-holzspielzeug.at](http://www.pinzgauer-holzspielzeug.at)

Pinzgauer Holzspielzeug

Roßberg 144

A-5741 Neukirchen am Großvenediger

Tel: 06565/6843 Fax: Durchwahl 14

e-mail: [firma@pinzgauer-holzspielzeug.at](mailto:firma@pinzgauer-holzspielzeug.at)

web: [www.pinzgauer-holzspielzeug.at](http://www.pinzgauer-holzspielzeug.at)

nicht geeignet für Kinder

unter 3 Jahren wegen

verschluckbarer Kleinteile

