

# Würfelspiel für 4 Personen

Spiel für 2 bis 4 Personen

## Spielbeginn:

- Jeder Spieler erhält 4 gleichfarbige Figuren, welche auf die zugehörigen Felder in den Ecken gestellt werden.
- Es wird reihum gewürfelt. Wer den höchsten Wurf erzielt, darf beginnen.

## Spielzüge:

- Ein Spielstein darf erst dann in Startposition gebracht werden (markiertes Feld mit Pfeil), wenn man eine „6“ würfelt.
- Befindet sich kein eigener Stein auf dem Spielfeld (also auch am Beginn), so darf man **3 mal** würfeln. Dies gilt auch später, wenn zum Beispiel schon eine oder mehrere Figuren im Ziel auf dem letzten möglichen Platz sind (markierte Felder in der Mitte), die anderen aber noch „zu Hause“.
- Es ist Pflicht, die Startposition (markiertes Feld mit Pfeil), so bald wie möglich zu verlassen (außer mit der letzten Figur).
- Würfelt man eine „6“, muss man einen Spielstein in Startposition bringen, wenn man die Möglichkeit dazu hat. Nach einem 6-er darf man noch einmal würfeln.
- Wenn man auf das Feld einer gegnerischen Figur kommt, wird diese hinausgeworfen und muss nach „Hause“. Sie kann nur wieder durch einen „6-er“ ins Spiel gebracht werden.
- Im Ziel sind die Steine geschützt.
- Im Ziel darf man nicht über die eigenen Figuren springen.

## Ziel des Spieles:

- Wer zuerst seine 4 Spielfiguren ins Ziel bringt, hat gewonnen.

## Spielvarianten:

- Es besteht „**Schlagzwang**“: Übersieht man es, einen Gegner zu schlagen, so wird die eigene Spielfigur „nach Hause“ geschickt.
- „**Rückwärts Schlagen**“: Besteht die Möglichkeit, mit einer gewürfelten Zahl einen Gegner hinter sich zu schlagen, so darf man dies tun. Im Idealfall kann man sich fast eine ganze Runde sparen, wenn man durch „Rückwärts Schlagen“ hinter seine eigene Startposition kommt. Man steht dadurch kurz vor dem Ziel (sehr spannende und lustige Spielvariante!).