

# Reversi

Spiel für 2 Personen

## Spielfiguren:

- Zum Spiel gehören 64 Spielsteine, welche auf einer Seite weiß, auf der anderen Seite färbig sind.
- Die Grundaufstellung erfolgt laut Skizze (Bild A).

## Spielzüge:

- Die Spieler setzen, (einer weiß, einer färbig) abwechselnd je einen Stein auf das Spielfeld.
- Man muß durch Setzen eines eigenen Steines einen oder mehrere gegnerische Steine einschließen (Bild B). Dies kann waagrecht, senkrecht oder diagonal erfolgen.
- Die eingeschlossenen gegnerischen Steine werden umgedreht und wechseln somit den „Besitzer“ (Bild C).
- Man muß so setzen, daß man mindestens einen gegnerischen Stein einschließt und umdrehen kann.
- Es gibt auch die Möglichkeit, mehrere Steine auf einmal umzudrehen, jedoch immer nur von dem Stein ausgehend, den man gerade gesetzt hat (Bild D bis F).
- Kann kein gegnerischer Stein eingeschlossen werden, ist solange der Gegner am Zug, bis selbst wieder gesetzt werden kann.

## Ziel des Spieles:

- Man spielt solange, bis alle 64 Felder besetzt sind, bzw. bis keiner der beiden Spieler mehr setzen kann.
- Sieger ist derjenige Spieler, der am Schluß die meisten Steine besitzt.

A: Grundaufstellung

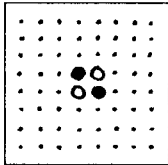


Bild A

B: Weiß setzt

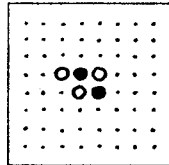


Bild B

C: Der eingeschlossene Stein wird umgedreht

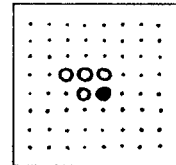


Bild C

D: zufällige Spielstellung (später)

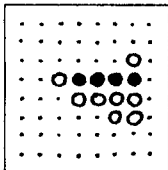


Bild D

E: Farbe setzt

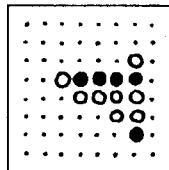


Bild E

F: die eingeschlossenen weißen Steine werden umgedreht

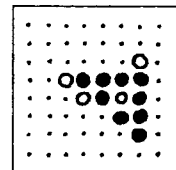


Bild F