

Mühle

Spiel für 2 Personen

Spielbeginn:

- Ein Spieler erhält 9 weiße Steine, der andere 9 farbige.

Spielzüge:

- Die Spieler setzen abwechselnd je einen Stein auf das Spielfeld.
- Erhält man eine **Mühle**, d.h. drei gleichfarbige Steine in einer Linie (waagrecht oder senkrecht), so darf man einen gegnerischen Stein vom Spielbrett nehmen.
- Von einer gegnerischen Mühle darf jedoch kein Stein entfernt werden.
- Sobald sämtliche Steine gesetzt sind, beginnt man mit dem „Ziehen“. Es darf dabei eine Spielfigur entlang einer Linie um ein Feld verschoben werden. Auch beim Ziehen geht es darum, so viele Mühlen wie möglich zu bauen.
- Es ist besonders vorteilhaft, wenn man sich eine **Zwickmühle** aufbauen kann. Dabei stehen zwei Mühlen nebeneinander, so dass man, wenn man eine Mühle aufmacht, gleichzeitig die andere schließt.
- Hat ein Spieler nur mehr 3 Spielsteine, so darf er springen; d.h. er darf, sobald er am Zug ist, auf ein beliebiges, freies Feld des Spielbretts springen.

Ende des Spieles:

- Besitzt ein Spieler nur mehr 2 Steine, so hat er verloren.